



COLORIO™

Hra pro 2–5 hráčů od 8 let

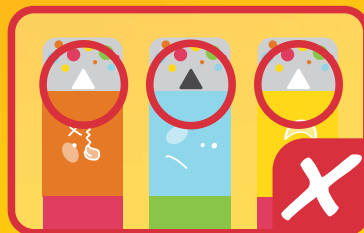
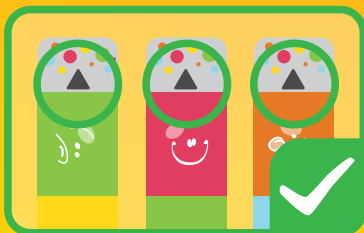
Cíl hry

Colorio je jednoduchá rodinná hra, ve které vedou k vítězství dobrá paměť, štěstí a ochota riskovat. V každém tahu hráč odkrývá kloboučky na hrací desce. Pak je buď odloží, nebo přesune na jiné místo. Pod každým kloboučkem se objeví některá z barev. Ale pozor! Kdo odkryje páte políčko stejné barvy, vypadává ze hry!

Kdo si zapamatuje, umístění barev, může ve vlastním tahu odstranit několik kloboučků a soupeři připravit barevnou past.

Příprava hry

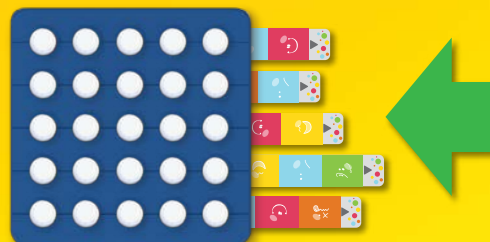
- Každé z 25 políček herního plánu zakryjte jedním kloboučkem.
- Barevné proužky otočte tak, aby trojúhelníčky na koncích všech pěti proužků byly stejné barvy (všechny šedé nebo všechny bílé).



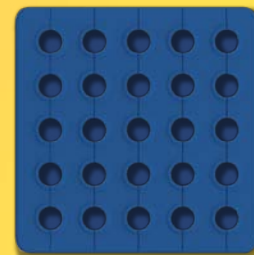
- Barevné proužky zamíchejte. Pozor, abyste je přitom nepřetočili! Do každého z 5 otvorů na hrací desce zasuňte jeden proužek.

Nejllepší je udělat to pod stolem, aby nikdo neviděl, kam se který proužek zasouval. Dokonce ani hráč, který proužky míchal a zasouval, je nesmí vidět!

- Začíná nejmladší hráč.



Obsah hry



1 hrací deska s 25 políčky



25 kloboučků



5 barevných proužků

Průběh hry

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, musí postupně **odkryt tři kloboučky**. Odkrytím kloboučku se odhalí zakryté barvy.

Kloboučky se odkrývají **postupně - jeden za druhým**. Po odkrytí každého kloboučku, **ještě než hráč odkryje další**, se hráč musí rozhodnout, zda právě odkrytý klobouček...



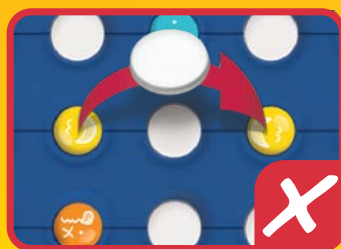
1) ... **odstraní ze hry** a vrátí do krabice...



2) ...**nebo jej položí na jiné, už odkryté, políčko jiné barvy.**

Přitom musí hráč **dozrát následující pravidla**:

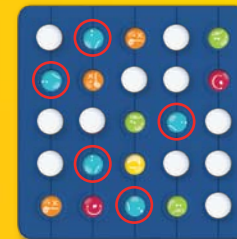
- **začínající hráč** musí ve svém **prvním tahu** odložit **tři kloboučky ze hry** (do krabice)
- **v každém tahu** musí aktivní hráč odložit **alespoň jeden klobouček ze hry**
- pokud hráč **přemísťuje klobouček** na hrací desce, musí jím zakrýt **jinou barvu**, než odkryl



- pokud hráč ve svém tahu jako **poslední akci přemístil klobouček**, **nesmí** po něm následující hráč svou **první akci** okamžitě **odkryt právě tento přemístěný klobouček**

Hráč vypadává

Pokud hráč odkryje klobouček a barva pod ním je tak nyní na pěti místech, hráč okamžitě vypadává ze hry. Následuje hráč ve směru hodinových ručiček a hra pokračuje jeho tahem.



Důležité: barvy, které byly na hrací desce odhaleny 5x, se mohou v dalších tazích opět překrývat. Pokud některý hráč znovu odkryje páté políčko této barvy, vypadne ze hry i on.

Konec hry

Vyhrává hráč, který zůstane ve hře jako poslední. Tato situace nastane **po vypadnutí předposledního hráče**.

Varianta

Colorio můžete hrát i „na body“. K tomu je nutné hrát několik kol po sobě - hraje se tolik kol, kolik je hráčů. Každý hráč se jednou stane začínajícím hráčem. Za každé kolo získávají hráči body. Zapisují si je na papír.

Hráč, který vypadne jako první, nezíská žádný bod (**0 bodů**). **Hráč, který vypadne jako druhý**, získá **1 bod** atd.

Po odehrání všech kol **vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů**.

Autor: Jacky Bonnet

Redakce: Mindtwister

Autor a vydavatelství děkují všem hráčům podílejícím se na testování hry a čtenářům pravidel.

Pokud máte ke hře „COLORIO“ nějaké otázky nebo podněty, obraťte se na nás:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
info@piatnik.cz
www.piatnik.cz

© Mindtwister AB
Värmdö/Schweden
www.mindtwister.se
Všechna práva vyhrazena.

