

Tantrix

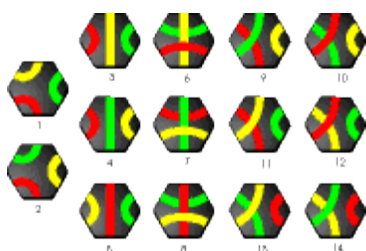
Úvod

Tato hra byla vynalezena koncem 80. let. Její předností je to, že ji mohou až 4 hráči. Soupeřit však může hráč i sám se sebou a potrápít se s hlavolamem.

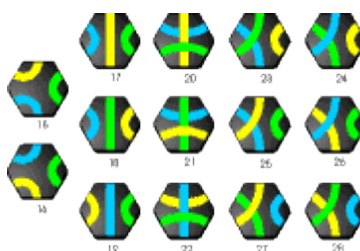
Hrací potřeby

- Sada 56 šestibokých kamenů, které mají na sobě namalovány kombinace čtyř barev (modré, červené, žluté a zelené) a tří druhů čar (rovné, rohové a zahnuté)

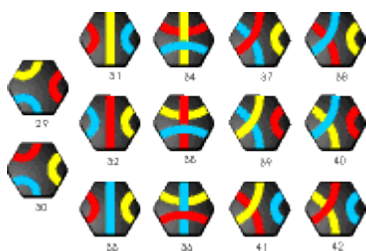
Kameny bez modré:



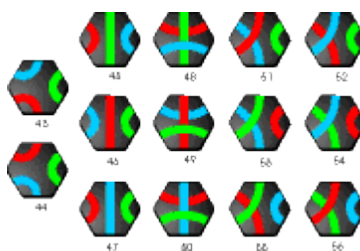
Kameny bez červené:



Kameny bez zelené:



Kameny bez žluté:



Počet hráčů

2-4

Pravidla

Cíl hry

- Vytvořit nejdelší cestu nebo nejdelší smyčku ve své barvě.

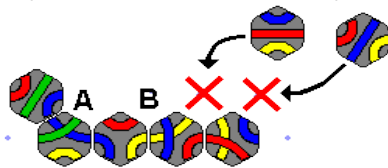
Výchozí situace

- Hraje se bez předem dané hrací desky. Hrací kameny jsou v neprůhledném sáčku.

Hra

- Na začátku hry si každý hráč vybere svou barvu - červenou, zelenou, žlutou nebo modrou. Poté si každý hráč vylosuje 6 kamenů. Tyto kameny jsou umístěny lícem nahoru tak, aby všichni hráči viděli, jaké má kdo kameny.

- Poté si každý hráč vylosuje ještě jeden kámen. Hráč, který si vezme kámen s nejvyšším číslem, začíná. Tento hráč položí doprostřed desky.
- V dalších tazích hráči pokládají kameny vedle kamenů již ležících na desce. Základním pravidlem je, že barva čar sousedících kamenů musí být v místě, kde se setkávají, shodná.
- Po každém položení kamene si hráč ze sáčku vylosuje nový kámen tak, aby měl vždy před sebou 6 kamenů.
- Kromě prvního tahu musí hráči:
 1. Provést vynucené tahy, tj. vyplnit všechny díry, které jdou hráčovými kameny vyplnit.
 2. Provést tzv. volný tah podle vlastní volby.
 3. Provést vynucené tahy, tj. vyplnit všechny díry, které jdou vyplnit.
- Teprve po provedení všech těchto úkonů může hrát další hráč.
- Mezera, která je obklopena třemi kameny, se nazývá díra a vyvolává vynucený tah. Hráč na tahu je musí vyplnit vždy, když je to možné. A to i tehdy, pokud to není pro hráče výhodné. Vynucené tahy umožňují provést hráči několik tahů za sebou.
- Dokud v sáčku je alespoň jeden kámen, musí být dodržena následující 3 omezení:
 1. Nesmí být vytvořena díra, k níž vedou 3 cesty téže barvy.
 2. Díra nesmí být obklopena kameny ze čtyř stran.
 3. Kameny nesmí být umístěny podél řídicí strany. Řídicí stranou je nazývána strana podél děr. Tohle omezení vlastně vychází z 2. omezení. Je zakázáno položit kámen na místo označené písmenem B. Pokud by totiž poté chtěl hráč položit kámen na pole označené písmenem A nebo B, vznikla by díra obklopená 4 kameny, což je zakázáno. Toto místo by potom nemohlo být vyplněno. Proto je nejprve potřeba vyplnit místo označené písmenem A.



- Když je sáček prázdný, hráči mohou pokládat kameny bez uvedených tří omezení.

Konec hry

- Hra končí, když je položeno všech 56 kamenů.
- Vítězem se stává ten, kdo vybuodoval nejdelší cestu, resp. nejdelší smyčku.
- Za cestu je považována souvislá neuzavřená klikatá čára jedné barvy.
- Za smyčku je považována souvislá uzavřená klikatá čára jedné barvy.
- Každý hráč získává za každý kámen ve své nejdelší cestě 1 bod, nebo 2 body za každý kámen v nejdelší smyčce.
-

Zdroj: <http://www.deskovehry.info/pravidla/tantrix-hra.htm>