

## Varianta hry

-> Pokud je mezi oběma hráči velký výkonnostní rozdíl, mohou hrát také následující variantu:

Počítací tabulka se položí na stůl podle obrázku:



Hraje se jako v předchozí variantě, ale s následující výjimkou:

Jakmile jeden z hráčů jako první dosáhne oranžového políčka, hází se v následujícím kole 2x kostkou.

**1. hod kostkou:** Platí jen pro vedoucího hráče. Ten si vezme odpovídající dílky, které kostka určila.

**2. hod kostkou:** Platí pro oba hráče. Ten, který je pozadu (prohrává), si ihned vezme dílky určené druhým hodem a začne skládat.

Vedoucí hráč musí nejdříve poskládat obrazec s těmi dílky, které určil první hod kostkou. I když vedoucí hráč zvládl složit první úkol, tak **ještě nezískává bod!** Nyní si rychle vezme dílky určené druhým hodem kostky a snaží se vyřešit i druhé zadání dřívě, než ho vyřeší jeho protivník.

Duel vyhraje ten hráč, který nejdříve složí obrazec z dílků určených druhým hodem. Získává bod a posune si tedy figurku o jedno políčko na počítadle bodů. Pokud je jedna z figurek stále na oranžovém políčku, bude se další kolo hrát stejně – vždy když bude jeden hráč ve vedení, musí složit dva obrazce. Když je pořadí hráčů shodné, hraje se jako obvykle, tzn. kostkou se hází pouze jednou.

Nejllepším bojovníkem Ubonga a vítězem celé hry se stává opět hráč, který nejdříve dosáhne svojí figurkou cíle na počítadle bodů.



Distributor ČR:  
Albi Česká republika a.s.  
Thámova 13, Praha 8  
www.albi.cz

Distribútor SR:  
Albi s.r.o.  
Oravská ulica 8557/22, Žilina  
www.albi.sk

Infolinka hry: +420 737 221 010  
www.modernihry.cz  
© 2008 KOSMOS Verlag  
Všechna práva vyhrazena.



# Ubongo Duel



## Herní materiál:

počítadlo bodů  
2 figurky  
2x sada 21 dílků  
2x sada 9 oboustranných  
hracích karet  
dvacetistěnná hrací kostka  
pravidla hry CZ/SK





## Princip hry

Každý hráč dostane 21 dílků a jednu sadu hracích karet. Oba hráči před sebe vždy pokládají stejnou hrací kartu. Kostka určuje, které dílky se v následující hře použijí. Hráči se poté snaží co nejrychleji pokrýt prázdná pole své hrací karty daným počtem dílků. Ten rychlejší vykřikne: „Ubongo!“ a posune svoji figurku o jedno pole na počítadle bodů. Hru vyhrává hráč, který jako první vyhraje 5 duelů Ubonga.

## Příprava hry

Před první hrou pečlivě vyjměte jednotlivé dílky a počítadlo bodů z kartonu.

-> Každý hráč si vezme **kompletní sadu hracích karet (A1–A9)** a otočí je **stejnou stranou nahoru** (buď A, nebo B).

-> Na obou stranách každé hrací karty je zobrazeno 20 úkolů. Strany označené čísly **A1 až A9** obsahují **lehčí obrazce** ze 4 dílků. Strany **B1 až B9** představují **složitější zadání**, každé s obrazci z 5 dílků. Hráči se shodnou na tom, kterou stranu hracích karet budou hrát. Položí si karty na hromádku před sebe podle čísel, buď A1–A9, nebo B1–B9.

-> Potom každý hráč dostane **kompletní sadu 21 dílků různých tvarů** a vlastní **figurku**.

-> **Počítadlo bodů** se položí doprostřed stolu, stranou se všemi tmavými políčky nahoru (viz obrázek). Hráči si postaví svoje figurky na startovní políčko.



-> Kostka se připraví k použití.

## Průběh hry

-> Hráči otočí první kartu na tu stranu, se kterou budou hrát (A1 nebo B1).

-> Jeden z hráčů hodí kostkou. Číslo na kostce určí, s jakými dílky se musí hráči pokusit sestavit obrazec na kartě před sebou. **Oba hráči hrají současně se stejnými hracími kartami a se stejnými dílky!**



-> Nyní se hráči snaží co nejrychleji sestavit daný obrazec (zakrýt světlou plochu na hrací kartě). Duel vyhrává vždy jen jeden z hráčů, a to ten rychlejší!

### Tip:

Dílky se mohou otáčet a pokládat z obou stran. Mnohé z dílků vhodně pasují jen na několik málo míst na hrací kartě. Je tedy dobré tyto dílky poskládat nejprve na nejhodnější místo a poté zkusit další možnosti umístění jiných dílků.

Řešení jednotlivých úkolů naleznete na [www.albi.cz/hry](http://www.albi.cz/hry).

-> Když jeden z hráčů sestaví daný obrazec (svými dílky přesně zakrýt světlé plochy), vykřikne: „**Ubongo!**“ Potom posune svoji figurku o **jedno pole na počítadle bodů**. Druhý hráč v duelu prohrál, a tak neobdrží žádný bod.

-> Poté, stejně jako v prvním kole, otočí oba hráči další kartu (A2 nebo B2) a další kolo duelu začíná hodem kostky.

## Konec hry

Hra končí, když figurka jednoho z hráčů dojde do cíle na počítadle bodů, tedy ve chvíli, kdy vyhraje 5 duelů. Stává se tak nejlepším bojovníkem Ubonga a vítězem celé hry!

## Další pravidla

-> Pokud se žádnému z hráčů nepodaří sestavit daný obrazec, mohou se hráči dohodnout, že znovu hodí kostkou a pokusí se sestavit stejný obrazec s jinými dílky.

-> Pokud by oba hráči sestavili obrazec v přesně stejném okamžiku, nikdo z nich nezískává bod. V takovém případě hodí znovu a opět hrají na stejné kartě.